

▶ ANÁLISE
PATCH
11.9

MID-SEASON INVITATIONAL 2021



www.nextgenesports.com.br

Carlos "Bruwui" Martins
Analyst & Assistant Coach

 **Next Gen**
eSports

SUMÁRIO ▶

INTRODUÇÃO	3
CAMPEÕES BUFFADOS	4
ITENS BUFFADOS	14
CAMPEÕES NERFADOS	18
ITENS NERFADOS	29



INTRODUÇÃO ▶

Patch Notes 11.9 traduzido e redigido em formato .doc (PowerPoint) para facilitar o estudo do game, anexado a cada slide é apresentado o antes e depois do item, runa ou campeão referido. Na parte de campeões é mostrado o gráfico de relevância do campeão até o final do patch 11.8 com seu impacto na SoloQ mundial e brasileira.

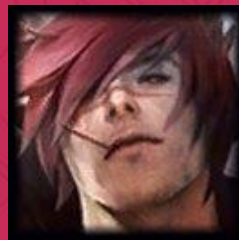
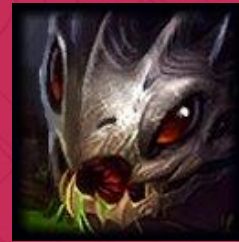
Obs.: em alguns prints de habilidades de certos campeões o que foi alterado está escrito anteriormente, caso note outras diferenças podem ser consequência de runas usadas no momento ao ser tirado o print ou nível do campeão (influenciando no AD base do campeão), lembrando que possíveis hotfixs de emergência podem acontecer.



GAMPEÕES

» 11.9

BUFFS
PERSONAGENS



Next Gen
eSports



KINDRED

- (Q) Tempo de Recarga: 9 >>> 8 segundos
- (Q) Dano: 60 – 140 >>> 60 – 160



11.9

**BUFFS
PERSONAGENS**

SHEN

- (R) Escudo: 175/350/525 (+135% Poder de Habilidade) >>> 120/310/500
(+17,5% vida adicional + 135% poder de habilidade)



11.9

BUFFS
PERSONAGENS

XERATH

- (Q) Dano: 80 – 240 (+75% Poder de Habilidade) >>> 70 – 230 (+90% Poder de Habilidade)
- (W) Dano: 60 – 180 (+60% Poder de Habilidade) >>> 60 – 200 (+65% Poder de Habilidade)

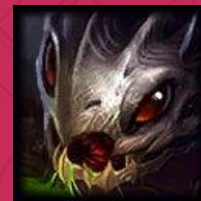


11.9

**BUFFS
PERSONAGENS**

KOG'MAW

- (Q) Redução de resistência: 20 – 28% >>> 25 – 33%
- (E) Custo de mana: 80 – 120 >>> 60 – 100



11.9

BUFFS
PERSONAGENS

TARIC

- (Q) Custo de Mana: 70 – 110 >>> 70 – 90



11.9

BUFFS
PERSONAGENS

LULU

- (W) Tempo de Recarga: 16 – 12 >>> 15 – 11 segundos
- (W) Velocidade de ataque: 20 – 35% >>> 25 – 35%

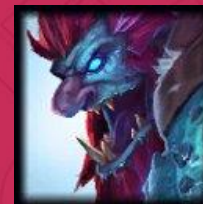


11.9

BUFFS
PERSONAGENS

TRUNDLE

- (E) Redução de velocidade de movimento: 20/30/40/50/60% >>>
32/39/46/53/60%



11.9

BUFFS
PERSONAGENS

KAYN (RHAAST)

- (Q) Rhaast Dano: 55% do dano de ataque + 5% (+4%/ a cada 100 de dano de ataque) da vida máxima inimiga >>> 65% do dano de ataque + 5% (+4%/ a cada 100 de dano de ataque) da vida máxima inimiga

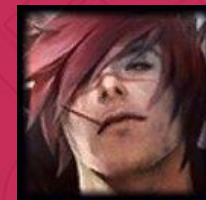


11.9

BUFFS
PERSONAGENS

SETT

- (W) A carga de ousadia carregada causa: 25 + 10 a cada 100 de dano de ataque adicional; >>> 25 + 20 a cada 100 de dano de ataque adicional
- (R) Multiplicador de Dano de ataque: 100% >>> 120%

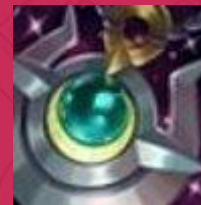


11.9

**BUFFS
PERSONAGENS**

REGENERADOR DE PEDRA LUNAR

- Cura base da Graça Estrelada: 60 >>> 70



11.9

BUFFS
ITENS

DANÇA DA MORTE

- Dano de Ataque: 50 >>> 55
- Armadura: 40 >>> 45



11.9

BUFFS
ITENS

ÉGIDE DE FOGO SOLAR

- Dano do Imolar contra monstros: 100% >>> 150%

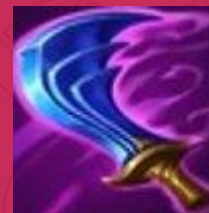


11.9

**BUFFS
ITENS**

LIMITE DA RAZÃO

- Caminho de itemização: Adaga > Espada Longa
- Dano de Ataque: 30 >>> 40 (Velocidade de ataque continua 40%)



11.9

**BUFFS
ITENS**

CAMPEÕES

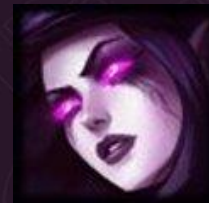
≈ 11.9

NERFS
PERSONAGENS



MORGANA

- (W) Dano causado a monstros: 200% >>> 185%



11.9

NERFS
ITENS

HECARIM

- Armadura base: 36 >>> 32
- Armadura por nível: 4 >>> 4,25
- (Q) Bônus de dano por stack: 5% >>> 2% (+1% por 33 de dano de ataque adicional)
- (W) Cura: 30 % >>> 30% (+1% por 40 de dano de ataque adicional). Essa porcentagem é dividida na metade 15 % (+1% por 80 de dano de ataque adicional) para dano causado por aliados
- (E) Dano mínimo base: 35 – 155 >>> 30 – 110; Dano máximo base: 70 – 310 >>> 60 – 220

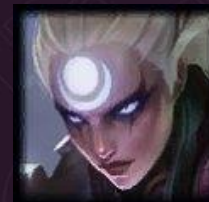


11.9

NERFS
ITENS

DIANA

- Armadura por nível: 3,6 >>> 3,1
- Regeneração de vida base: 7,5 >>> 6,5
- (Passiva) Bônus de ataque adicional: 20 – 40% >>> 15 – 40%



11.9

NERFS
ITENS

DRMUNDO

- Armadura por nível: 3,5 >>> 3,0
- Dano de Ataque por nível: 3,5 >>> 3,0



11.9

NERFS
ITENS

RUMBLE

- (Passiva) Dano mágico ao contato superaquecido: 10 – 50 >>> 5 – 40



11.9

NERFS
ITENS

GAREN

- (W) Armadura e resistência mágica por stack: 0,25 >>> 0,2
- Máximo de Resistência inalterado mínimo de minions necessários para o máximo (120 >>> 150)



11.9

NERFS
ITENS

HEIMERDINGER

- (W) Dano: 50 – 170 >>> 50 – 150 (dano máximo 90 – 306 >>> 90 – 270)



11.9

NERFS
ITENS

GRAGAS

- (E) Dano: 80 – 240 >>> 80 – 220



11.9

NERFS
ITENS

JINX

- (Q) Crítico do Lança-mísseis espalhado: 200% >>> 175%



11.9

NERFS
ITENS

VLADIMIR

- (Q) Tempo de Recarga: 9/7,75/6,5/5,25/4 >>> 9/7,9/6,8/5,7/4,6 segundos

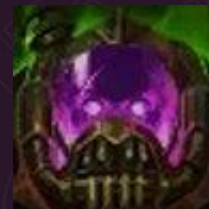


11.9

NERFS
ITENS

QUIMIOTANQUE TURBO

- Velocidade de movimento ativa: 60% >>> 40%

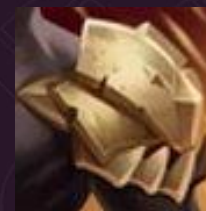


11.9

NERFS
ITENS

COURAÇA DO DEFUNTO

• Vida: 400 >>> 300



11.9

NERFS
ITENS



Carlos "Bruwui" Martins
Analyst & Assistant Coach